

AB_DATE Software Installation und Lizenzierung

© 2024 AB _DATE GmbH

Installation- und Lizenzierungsanleitung

AB_DATE GmbH

Die eObjects Technologie ist ein Content-Management-System das auf die Inhalte unterschiedlicher Dateien direkt oder indirekt zugreifen kann. Damit lassen sich beliebige Auswertungen z.B. von Engineering Objekten erzeugen.

Installations Beschreibung 1

Wenn Sie diese Anleitung als PDF erhalten wollen laden Sie diese AB_DATE Installationsanleitung herunter.

Installation von AB_DATE Software Produkten.

Da die Installation für alle AB_DATE Software Produkte ähnlich verläuft, wird hier die Installation am Beispiel von eObjects - Studio durchgeführt.



Bitte überprüfen Sie anhand der Liesmich Datei des Produktes auf unserer Web-Seite die Voraussetzung für die ieweilige Produkt-Version.

Installation eObjects - Studio

Um eObjects - Studio zu installieren laden Sie sich eObjects - Studio aus unserem Kunden Download-Center herunter.



Bitte sichern Sie vor der Installation Ihre Daten insbesondere Ihren eObjects Organization Ordner.

Bitte speichern Sie ihre offenen Dateien und schließen Sie vor der Installation alle laufenden Programme.

Starten Sie das Setup mit der Datei, die Sie heruntergeladen haben.

Offene Programme

Wenn die Installationsroutine noch nicht geschlossene Programme erkennt, die bei der Installation stören, wird ein Dialog angezeigt, in dem die störenden Programme aufgelistet werden

4

eObjects -	Studio kann nicht installiert werden	\times
?	Die folgenden Programme sind gestartet. Die Installation von eObjects - Studio kann erst fortgesetzt werden, wenn die aufgelisteten Programme beendet wurden. eObjects MicroStation CONNECT Drücken Sie "Ja", um die laufenden Programme automatisch zu beenden. Nicht gespeicherte Daten gehen dadurch verloren. Drücken Sie "Nein", nachdem Sie die laufenden Programme selbst beendet haben. Drücken Sie "Abbrechen", um die Installation abzubrechen.	
	Ja Nein Abbrechen	

Drücken Sie die Schaltfläche **Ja**, um die offenen Programme automatisch zu schließen (Achtung Datenverlust) oder schließen Sie die angezeigten Programme selbst und drücken Sie dann auf **Nein**, um mit der Installation fortzufahren. Durch das drücken der Schaltfläche **Abbrechen** wird die Installation abgebrochen.

Vorherige Installation wurde erkannt

Wenn bereits eine eObjects - Studio installiert war, wird ein Update installiert. Bei einer Update-Installation sind die Verzeichnisse, in die installiert werden soll, bereits festgelegt, und können während der Installation nicht gewechselt werden. Zur Installation in andere Verzeichnisse müssen Sie eObjects - Studio vorher deinstallieren. Die Pfade in die installiert wird, werden im Dialog angezeigt.



Drücken Sie die Schaltfläche **OK**, um mit der Installation fortzufahren.

Willkommen Bildschirm

Nach dem Start des Installationsprogrammes wird der Willkommen Bildschirm angezeigt



Drücken Sie die Schaltfläche *Weiter*, um mit der Installation fortzufahren oder auf *Schliessen*, um die Installation abzubrechen.

Lizenzvereinbarung

Bitte lesen Sie die Lizenzvereinbarung und stimmen Sie diesen zu, wenn Sie das Produkt installieren möchten.

AB_DATE Lizenzvereinbarung — 🗌	×
AB_DATE Lizenzvereinbarung Bitte lesen Sie folgende Lizenzvereinbarung aufmerksam durch.	
ENDNUTZER-LIZENZVERTRAG FÜR AB_DATE GmbH SOFTWARE WICHTIG - BITTE SORGFÄLTIG LESEN: Dieser Endnutzer-Lizenzvertrag ("ENLV") ist ein Vertrag zwischen Ihnen (als Einzelperson bzw. einzelner juristischer Person) und der Firma AB_DATE. Der Vertrag regelt die Nutzung der AB_DATE GmbH Software und die zugehörige Dokumentation. die diesem ENLV beiliegt und die die dazugehörigen Medien und die Internet-Dienste von AB_DATE GmbH umfasst ("Software"). AB_DATE GmbH kann den ENVL jederzeit auf den neuesten Stand bringen oder abändern, ohne Sie darüber zu unterrichten; es gilt jedoch die Fassung des ENLV, die zum Zeitpunkt des Software-Erwerbs in Kraft war. INDEM SIE DIE SOFTWARE HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE DARAUF ZUGREIFEN ODER SIE NUTZEN, ERKLÄREN SIE SICH	~
O Ich akzeptiere die Lizenzvereinbarung nicht	
SetupBuilder.com <zurück weiter=""> Schlies</zurück>	sen

Akzeptieren Sie die Lizenzvereinbarung und drücken Sie die Schaltfläche *Weiter*, um mit der Installation fortzufahren oder auf *Schliessen*, um die Installation abzubrechen.

Mit der Schaltfläche *Zurück* gelangen Sie zum vorherigen Dialog.

Programm Installationsverzeichnis wählen

Wählen Sie das Verzeichnis, in das Sie die eObjects - Studio Programme installieren möchten. Der Standardpfad ist C:\Program Files (x86). Sie können auch jeden anderen Ordner wählen.

Das Programm wird in den gewählten Ordner, in dem zusätzlich die Ordner AB_DATE/eObjects angelegt werden installiert.

eObjects - Studio Zielverzeichnis auswählen —		×
eObjects - Studio Programm Zielverzeichnis auswählen Klicken Sie auf Weiter für die Installation in diesen Ordner oder klicken Sie auf Ändern für die Installation in ein anderes Verzeichnis.		C.
Bitte geben Sie den Ort an, in welchen Sie das Programm installieren möchten. einen neuen Ordner angeben oder auf den Ändem-Button klicken, um ein ande auszuwählen. Ihrem gewählten Ordner wird immer der Ordner AB_DATE angehä Installation von eObjects - Studio nach:	Sie könne res Verze ingt.	en eichnis
C:\Program Files	Ănd	lem
SetupBuilder.com <zurück weiter=""></zurück>	Schli	iessen

(Optional) Wählen Sie mit der Schaltfläche Ändern einen anderen Ordner im Explorer oder geben Sie den gewünschten Pfad in das Feld Programmverzeichnis ein.

Drücken Sie die Schaltfläche Weiter, um mit der Installation fortzufahren oder auf *Schliessen*, um die Installation abzubrechen.

Mit der Schaltfläche *Zurück* gelangen Sie zum vorherigen Dialog.

Verzeichnis für bürospezifische Daten wählen (Organization Pfad)

Wählen Sie das Verzeichnis, das als Speicherort für Ihre selbst angelegten Daten genutzt werden soll. Der Standardpfad ist C: \AB DATE. Sie können auch jeden anderen Ordner wählen.

Im ausgewählten Ordner wird der zusätzliche Ordner AB DATE angelegt, in dem die Organization Daten abgelegt werden. Es werden nur die Ordnerstrukturen angelegt, die Ihre selbst erzeugten Daten aufnehmen.



Wenn Sie im Büro mit mehreren Personen an unterschiedlichen Computern mit dem Programm eObjects - Studio arbeiten, empfiehlt es sich diesen Ordner in einem Netzlaufwerk abzulegen. 8

Ordner für eObjects - Studio bürospezifisch Daten auswählen —	□ ×
Zielverzeichnis für eObjects - Studio Organisationsdaten wählen Drücken Sie "Weiter" für die Installation Ihrer eObjects - Studio bürospezifischen Daten in diesen ausgewählten Ordner.	S
Bitte geben Sie den Ort an, in welchen Sie Ihre eObjects - Studio bürospezifischen D installieren möchten. Ihrem gewählten Ordner wird immer der Ordner AB_DATE angel Zielverzeichnis für, eObjects - Studio 'Organisationsehene (Bürnstandard)' wählen	laten hängt.
	Åndem
SetupBuilder.com < Zurück Weiter >	Schliessen

(Optional) Wählen Sie mit der Schaltfläche **Ändern** einen anderen Ordner im Explorer oder geben Sie den gewünschten Pfad in das Feld **Bürodaten** ein.

Drücken Sie die Schaltfläche *Weiter*, um mit der Installation fortzufahren oder auf *Schliessen*, um die Installation abzubrechen.

Mit der Schaltfläche **Zurück** gelangen Sie zum vorherigen Dialog.

Zusammenfassung der Installationsdaten

Nachdem Sie alle wichtigen Installationsdaten eingestellt haben, werden Ihnen diese nochmals angezeigt, bevor die Installation startet. Sie können immer noch zu jeder beliebigen Stelle der Installationsroutine zurückgehen und Ihre eingestellten Installationsdaten ändern.

Bereit zur Installation	—		×
Bereit zur Installation des Programms Das Setupprogramm ist bereit, die Installation zu beginnen.			Je .
Wenn Sie die Installationseinstellungen nochmals prüfen bzw. Änderunge möchten, klicken sie auf "Zurück". Klicken Sie auf "Schliessen", um die verlassen.	n durch Installati	führen ion zu	
Programm Ordner für eObjStudio C:\Program Files (x86)\AB_DATE\eObjects\eObjStudio Bürospezifischer Ordner für eObjStudio C:\ProgramData\AB_DATE\standard\eObjects_Organization Benötigter Festplattenplatz 625924 KB			
SetupBuilder.com <zurück td="" weiter<=""><td>></td><td>Schlie</td><td>ssen</td></zurück>	>	Schlie	ssen

Drücken Sie die Schaltfläche *Weiter*, um mit der Installation fortzufahren oder auf *Schliessen*, um die Installation abzubrechen.

Mit der Schaltfläche *Zurück* gelangen Sie zum vorherigen Dialog.

Installation

Alle nötigen Daten werden nach den vorher eingestellten Parameter auf Ihrem Computer Installiert.



Drücken Sie die Schaltfläche *Weiter*, um mit der Installation fortzufahren oder auf *Schliessen*, um die Installation abzubrechen.

Mit der Schaltfläche *Zurück* gelangen Sie zum vorherigen Dialog.

Installation erfolgreich

Sobald die Installation abgeschlossen ist, wird Ihnen der Dialog **Beenden** angezeigt. In diesem Dialog haben Sie nochmals die Möglichkeit die Liesmich Datei anzuzeigen. Ebenso können Sie die Installationsroutine dazu veranlassen, das installierte eObjects - Studio sofort zu starten.



Das Drücken der Schaltfläche *Beenden*, beendet die Installation mit den eingestellten Optionen.

2 Installation eines Webupdate

WebUpdate Installation von Produkten der eObjects Technologie.

Wenn bereits eine updatefähige Version **eObjects - Studio** vorhanden ist, kann die Installation über ein WebUpdate durchgeführt werden.

Bitte überprüfen Sie anhand der Liesmich Datei des Produktes auf unserer Web-Seite die Voraussetzung für die jeweilige Produkt-Version.

Installation mit WebUpdate eObjects - Studio



12

Bitte sichern Sie vor der Installation Ihre Daten insbesondere Ihren eObjects_Organization Ordner.

Bitte speichern Sie ihre offenen Dateien und schließen Sie vor der Installation alle laufenden Programme.

Starten Sie das Setup über Windows Start -> Programme -> AB_DATE -> eObjects -> Administator -> WebUpdate.

Die Installation über ein WebUpdate erfolgt ähnlich zur Installation mit der Setup Datei. Um das Programm herunterzuladen müssen Sie vorher evtl. eine Verbindung über einen Proxy zum Internet herstellen.

WebUpdate

Willkommen	
Web-Update-Wizard Suche nach neuen Versionen für AEC - Studio	
Dieses Setup wird im Internet nach möglichen neuen Versionen für die Soft Sie müssen eine funktionierende Verbindung zum Internet besitzen, um das nutzen zu können.	tware suchen. s Setup richtig
Möchten Sie im Internet nach einer neuen Version für AEC - Studio suchen	1?
Klicken Sie auf Weiter um fortzufahren.	
🔲 Ich verwende einen Proxy-Server für den Zugriff auf das Internet.	
SetupBuilder.com	Schliessen

Drücken Sie die Schaltfläche *Weiter*, um mit der Installation fortzufahren oder auf *Schliessen*, um die Installation abzubrechen.

Ist ein Update der Software auf den Server verfügbar

Der folgende Dialog überprüft auf dem Server, ob ein Update für eObjects - Studio möglich ist.

Neue Software gefunden

Sie haben bereit die aktuellste Version



Drücken Sie die Schaltfläche *Weiter*, um mit der Installation fortzufahren oder auf *Schliessen*, um die Installation abzubrechen.

Mit der Schaltfläche Zurück gelangen Sie zum vorherigen Dialog.

Führen Sie die Installation wie im Kapitel <u>Installations Beschreibung</u> erläutert durch

Bei der WebUpdate Installation werden weniger Dialoge angezeigt, da alle Definitionen aus der aktuell installierten Version übernommen werden.

3 Schritte nach einem Update

Wenn die Daten Struktur der Version aktualisiert wurde.

Nach einer Update Installation werden alle Daten, bis auf die Daten im eObjects_Organization Ordner automatisch auf die aktuelle Version konvertiert.

Wenn sich die Datenstruktur im *eObjects_Organization* Ordner geändert hat, werden Sie durch eine Meldung darauf aufmerksam gemacht. Z. B.:

Auswahlda	teien konvertieren	X
<u> </u>	Ihre Auswahlfelder wurde noch nicht kovertiert, bitte kontaktier den Administrator	en Sie
		ОК

Aktualisieren der Daten im eObjects_Organization Ordner

Bitte sichern Sie vor der Aktualisierung Ihre Daten im eObjects_Organization Ordner.

Starten Sie das Admin Tool über Windows Start -> Programme -> AB_DATE -> eObjects -> Administator -> Administrator Tool.

Wenn Aktualisierungen notwendig sind, werden diese in der Registerkarte *Convert* angezeigt.



Führen Sie die notwendigen Aktualisierungen durch, indem Sie einfach auf die dargestellten Schaltflächen drücken. Die Aktualisierung wird ohne weitere Eingaben durchgeführt. War die Konvertierung erfolgreich, wird dies durch eine Meldung angezeigt.

Neustrukturien	ung 🛛	
🚺 Da	s Konvertieren der Auswahlfelder ist abgeschlossen!	
	ОК	

Wenn alle Konvertierungen erfolgreich durchgeführt wurden, wird beim nächsten Starten des Administrator Tools die Registerkarte **Convert** nicht mehr angezeigt.

4 Silent Installation

Silent Installation von Produkten der eObjects Technologie.

Da die Installation für alle Produkte die mit der eObjects Technologie arbeiten ähnlich verläuft, wird hier die Installation am Beispiel von **eObjects - Studio** durchgeführt.

Bitte überprüfen Sie anhand der Liesmich Datei des Produktes auf unserer Web-Seite die Voraussetzung für die jeweilige Produkt-Version.

Silent Installation eObjects - Studio

Befehlszeilen Optionen

Sie können Befehlszeilenoptionen festgelegt, wenn Sie die ausführbare Installations-Datei, die ausführbare Deinstallations-Datei über die Befehlszeile ausführen. Diese sind besonders nützlich, wenn Sie ein Installationsprogramm als Teil einer Batch-Datei oder mit einem anderen automatisierten Installations-System ausgeführt werden soll.

Option	Funktion
/Т	Führt die Installations-Anwendung im Testmodus aus
/S	Führt die Installations Anwendung im Silent-Modus aus - das ist ein Automatikbetrieb ohne Benutzeraufforderungen
/Q	Übergibt das Quiet-Modus-Flag für die Installations- Anwendung. Dies kann auch für ein WEB-Update verwendet werden - wenn beide Schalter /S und /Q beim Starten der wupdate.exe verwendet werden.
/V	VARIABLE WERT Legen die VARIABLE auf den WERT fest
/U	Deinstallations Modus
/E	Aktiviert die Ereignisprotokollierung und erstellt die c: \sbevents.txt Protokolldatei
/E2	[Ordner\]Dateiname Bei der Definiton des Dateinamen kann es hilfreich sein mit Umgebungsvariablen zu arbeiten(siehe Beispiel 2).

/E3	[Ordner\]Dateiname
	Hier können Sie den Ordner (optional) und den
	Namen der Ereignisprotokolldatei (/E3 "[Ordner\]
	Dateiname") setzten. Dies erzeugt eine eindeutige
	Event-Logging-Datei. Wenn der Dateiname nicht
	eindeutig ist, wird eine eindeutige Zahl in runden
	Klammern an den Dateinamen vor der Erweiterung
	hinzugefügt werden.
	Bei der Definiton des Dateinamen kann es hilfreich
	sein mit Umgebungsvariablen zu arbeiten(siehe
	Beispiel 2).

Variablen und Werte

Variable	Wert
MAINPROGR AMPATH <mark>erforderlich</mark>	Programm Hauptpfade z. B.: "C:\Program Files (x86)" (UNC Pfade sind nicht erlaubt)
ORGANIZATI ONPATH <mark>erforderlich</mark>	Ablageort Ihrer bürospezifischen Daten z. B: "C: \ProgramData" oder besser im Netzwerk (UNC Pfade sind nicht erlaubt)
OLIC_SERVE RSITE optional	Für Firmen die mit einer Organization verschiedene Standorte bedienen, die die Lizenzen von unterschiedliche Lizenz-Server abrufen, können hier die Einstellungen für die jeweiligen Standorte definieren. Die Definition des Lizenz-Servers wird in der Datei AB_DATE\config\abServerSiteLicense.ABS, in der nach dem Aufruf des Programms die verschiedenen Standorte angelegt werden. z. B. /V OLIC_SERVERSITE="FRANCE" <i>Wichtig: Die Installation muss für den jeweiligen</i> <i>Standort</i>
UNINSTALL optional	"JA" Deinstalliert eine Version von AEC - Studio, wenn eine bereits bestehende Installation gefunden wurde, die in einem anderen Pfad liegt wie der Pfad der durch die Variable MAINPROGRAMPATH definiert wurde. Wenn eine bereits bestehende Installation gefunden wurde, die in einem anderen Pfad liegt wie der Pfad der durch die Variable MAINPROGRAMPATH definiert wurde, wird die Installation nicht ausgeführt.

18

Beispiel für eine Befehlzeilenoption und Hinweise

Beispiel 1:

"Pfad_zur_setup.exe" /S /Q /E3 "E:\Installationslogs\AECStudio.txt" / V ORGANIZATIONPATH "C:\ProgramData" /V MAINPROGRAMPATH "C: \Program Files" /V UNINSTALL "JA"

Beispiel 2 mit Umgebungsvariablen:

"Pfad_zur_setup.exe" /S /Q /E3 "E:\Installationslogs\% COMPUTERNAME%-%DATE%-%TIME%-AECStudio.txt" /V ORGANIZATIONPATH "C:\ProgramData" /V MAINPROGRAMPATH "C: \Program Files" /V UNINSTALL "JA"

Beispiel 3 mit Umgebungsvariablen und Lizenzserver-Vorgab:

"Pfad_zur_setup.exe" /S /Q /E3 "E:\Installationslogs\% COMPUTERNAME%-%DATE%-%TIME%-AECStudio.txt" /V ORGANIZATIONPATH "C:\ProgramData" /V MAINPROGRAMPATH "C: \Program Files" /V OLIC_SERVERSITE="SPAIN" /V UNINSTALL "JA"

Bitte überprüfen Sie Ihre Installationslog Datei. Wenn Sie am Ende der Datei den Text

AB_MESSAGE!! Installation Successful

finden, war die Installation erfolgreich.

Wenn dieser Text nicht in der Datei gefunden wurde ist die Installation nicht erfolgreich verlaufen. Suchen Sie dann nach dem Text

AB_MESSAGE!!

um Informationen zu erhalten warum die Installation nicht funktioniert hat.

5 Lizenzierung

Die Lizenzierung von Produkten der eObjects Technologie.

Da die Lizenzierung für alle Produkte die mit der eObjects Technologie arbeiten ähnlich verläuft, wird hier die Lizenzierung am Beispiel von **eObjects - Studio** durchgeführt.

Wenn Sie eObjects - Studio noch nicht lizenziert haben, werden Sie beim Start des Programmes direkt in den Lizenzierungsvorgang weitergeleitet.

Lizenzierung von eObjects - Studio

Um für eObjects - Studio eine Lizenz zu beantragen starten Sie das

Programm mit dem Symbol am Desktop eObjects - Studio oder unter Start -> Alle Programme -> AB_DATE -> eObjects -> eObjects -Studio. Sie werden sofort in den Lizenzierungsprozess weitergeleitet und es wird folgender Dialog angezeigt.

Lizenz fehlt

Sie haben keine gültige Lizenz für eObjects - Studio aktiviert.

Lizenz fe	hlt
1	Sie haben keine gültige Lizenz. Möchten Sie jetzt eine Lizenz beantragen? Wenn Sie bereits eine Lizenzdatei erhalten haben, können Sie diese Datei über die Schaltfläche "Lizenz aktivieren" einlesen.
	Ja Nein Lizenz aktivieren

Drücken Sie die Schaltfläche **Ja**, um eine Lizenz zu beantragen oder auf **Nein**, um die Lizenzierung abzubrechen.

Drücken Sie die Schaltfläche *Lizenz aktivieren*, wenn Sie bereits eine Lizenzdatei von AB_DATE erhalten haben.

Lizenz beantragen (Ja gewählt)

20

Sie können die Lizenz komfortabel direkt über einen Web-Browser beantragen oder eine eMail an AB_DATE senden, in der Sie die erzeugte Datei anhängen.

Lizenz beantragen			
2	Möchten Sie Ihre Lizenz kompfortabel über ein Onlineformular anfordern? Bitte beachten Sie, dass der Browser sich eventuell im Hintergrund öffnet. Wenn Sie die Lizenz manuell per Email beantragen wollen klicken Sie bitte auf <nein>.</nein>		
	Ja Nein Abbrechen		

Drücken Sie die Schaltfläche **Ja**, um die Lizenz komfortabel über einen Web-Browser anzufordern oder auf **Nein**, um die Lizenz per eMail zu beantragen.

Mit der Schaltfläche Abbrechen wird die Lizenzierung abgebrochen.

Lizenz beantragen über Web-Browser (Ja gewählt)

Sobald Sie die Schaltfläche **Ja** gedrückt haben, wird das Antragsformular in Ihrem Standard-Browser geöffnet.

Wenn der Browser schon geöffnet war, kann es sein, dass dieser sich noch im Hintergrund befindet. Bitte bringen Sie den Browser in den Vordergrund, um das Formular ausfüllen zu können.

AB_DATE Lizenzanforderung

Bitte tragen Sie Ihre Daten in die folgenden Eingabefelder ein. Mit*gekennzeichnete Felder müssen ausgefüllt werden!

Firmenname*	AB DATE		
Kundennummer*	000001		
	000001		
Abteilung/Funktion			
Ansprechpartner*	Herr Butzki		
Standort			
Telefonnummer			
	Bitte rufen Sie mich an		
e_mail*	service@ab-date.de		
Lizenztyp wählen	Einzelplatz-Lizenz	Senden	
Lizenzantrag*	Neu		
	O Update		
	C Lizenzverlängerung		
Die nachfolgenden Einträge dienen zur Lizenzerzeugung und können deshalb nicht geändert werden.			
Produkt-Name	eObj VP-AEC Studio		
Produkt-Version	8.1107.1412.1709		
Computername	SUPP-2		
Lizenzserver-Name	localhost		
Lizenzserver-Port	35353		
RegKey_m	001018000000		
RegKey_u	iG2HNI7ss9TAzQbM6TWsDg		
RegKey_s			

Home | Sitemap | Kontakt | Impressum

Füllen Sie alle mit einem roten * gekennzeichneten Felder aus und drücken Sie dann auf die Schaltfläche **Senden**.

Im Browser wird folgendes angezeigt:

AB_DATE Lizenzanforderung

Vielen Dank für die Übermittlung der Lizenzdaten

Sie erhalten zusätzlich eine Mail, dass Ihr Lizenzantrag bei AB_DATE eingegangen ist. Die Bearbeitung Ihrer Lizenz dauert in der Regel maximal einen Arbeitstag. Sobald Sie Ihre Lizenzdatei erhalten haben, können Sie diese über die Schaltfläche *Lizenz aktivieren* freischalten.

Lizenz beantragen über eMail (Nein gewählt)

Sobald Sie die Schaltfläche Nein gewählt haben, wird folgender Dialog

geöffnet.



Wenn Sie die Schaltfläche **OK** anklicken, wird ein Explorer-Dialog geöffnet. Wählen Sie einen Speicherort für die Datei und klicken Sie auf speichern. Senden Sie dies Datei an <u>lizenz@ab-date.de</u>.

Die Bearbeitung Ihrer Lizenz dauert in der Regel maximal einen Arbeitstag. Sobald Sie Ihre Lizenzdatei erhalten haben können Sie diese über die Schaltfläche *Lizenz aktivieren* aktivieren.

Lizenz aktivieren

Nachdem Sie Ihre Lizenzdatei von eObjects - Studio per Mail erhalten haben aktivieren Sie eObjects - Studio. Starten Sie eObjects - Studio und wählen im folgenden Dialog *Lizenz aktivieren*. Es wird folgender Dialog geöffnet.



Drücken Sie die Schaltfläche **OK**, wenn Sie eine Lizenzdatei von AB_DATE erhalten haben, **Abbrechen** beendet die Lizenz Freischaltung. Durch das Drücken von **OK** wird ein Explorer Dialog geöffnet, indem Sie die Lizenzdatei, die Sie von AB_DATE per eMail erhalten haben auswählen können. Nach dem Einlesen der Lizenzdatei wird dieser Dialog dargestellt.



Drücken Sie Schaltfläche OK und Sie können eObjects - Studio jetzt nutzen.